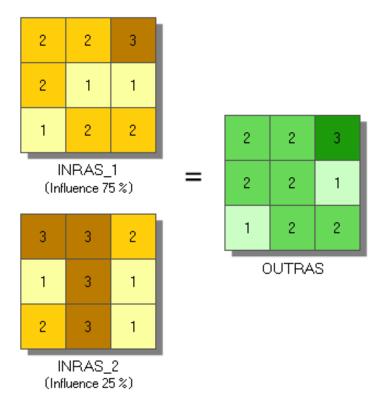
SIG: Análisis Espacial

Definición:

Es un proceso para ver patrones geográficos en los datos y relaciones entre las características.

Los métodos reales que se utilizan pueden ser sencillos o más

complejos.



A través del análisis espacial se puede interactuar con un SIG para responder a interrogantes, apoyar la toma de decisiones, y revelar patrones.

El análisis espacial es en muchos sentidos el punto crucial de un SIG, ya que incluye todas las transformaciones, manipulaciones, y métodos que se pueden aplicar a los datos geográficos para convertirlos en información útil.

Básicamente, podemos pensar en el análisis espacial como "un conjunto de métodos cuyos resultados cambian cuando la ubicación de los objetos que se analiza cambia ".

Tipos generales de análisis:

UBICACIÓN: "¿Qué hay allí?"

CONDICION: "¿Dónde puedo encontrar estos elementos?"

PATRONES: "¿Cómo están relacionados estos elementos en aquella zona?"

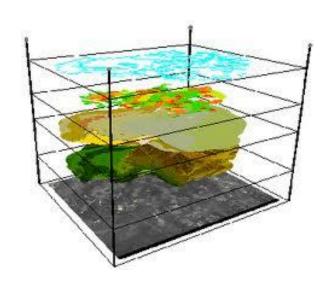
TENDENCIAS: "¿Cómo ha cambiado este elemento...?"

MODELAMIENTO: "¿Qué pasaría si.....?"

Por ejemplo nos puede ayudar a responder algunas preguntas de carácter espacial:

- ¿Dónde y por cuánto están aumentando o disminuyendo las áreas forestales?
- ¿Dónde están creciendo las áreas urbanas en el valle de Katmandú?
- ¿Cuáles son los lugares adecuados para instalar un relleno sanitario?

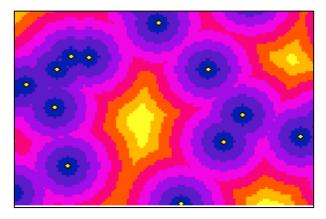




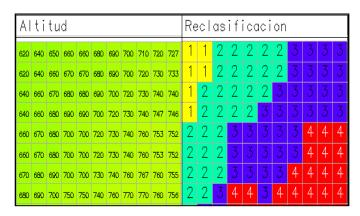
Funciones del análisis espacial



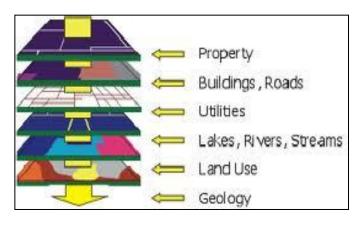
Consultas



Distancia y proximidad



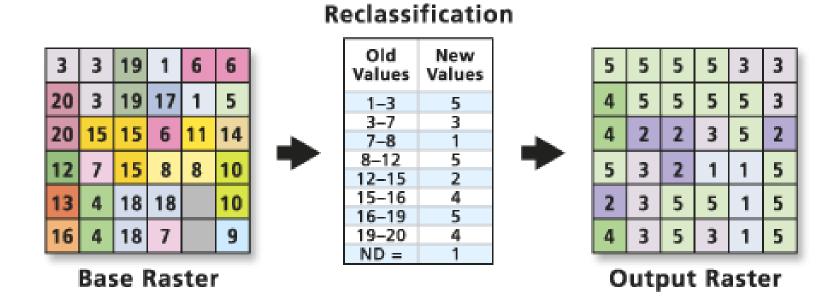
Reclasificación



Sobreposición

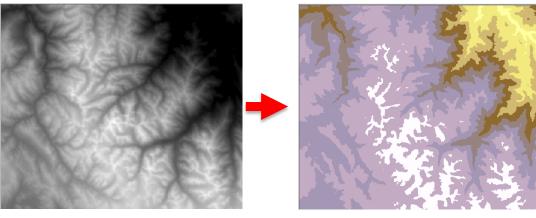
2. Reclasificación

Las operaciones de reclasificación o recodificación de una variable implican asignar otros valores temáticos a las categorías de una cobertura existente.



1. Reclasificación

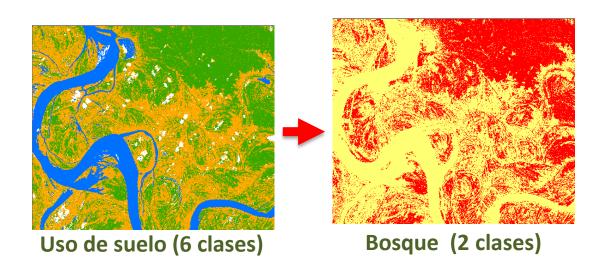
- Clasificar una cobertura de elevación (DEM) en clases con intervalos de 500 metros.



DEM (datos continuos)

Pisos altitudinales (10 clases)

- Clasificar una cobertura de suelo en clases de bosque y no bosque



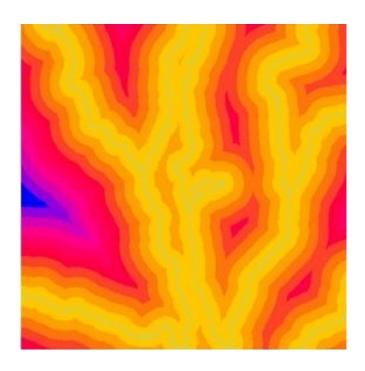
Reclasificación (raster)

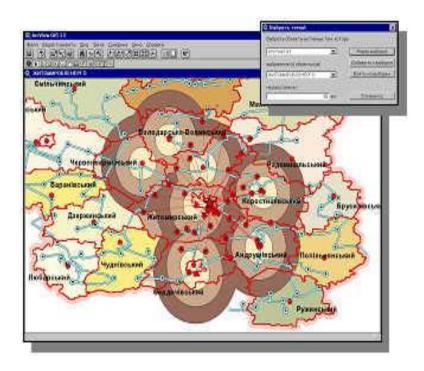
- Clasificar una cobertura de elevación (DEM) en nuevas clases con un intervalo de 500 metros de elevación.

Nombre cobertura: dem_junin (raster) Old values New values 0 - 500 500 - 1000 1000 - 1500 1500 - 2000 2000 - 2500 Reclass 10 **11** □ 12 **DEM** reclasificado DEM

3. Distancia y proximidad

Un operador de gran importancia es la distancia entre dos puntos o lugares; de una forma u otra, este concepto aparece en multitud de tareas y procedimientos analíticos.

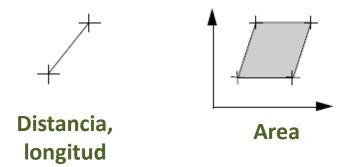


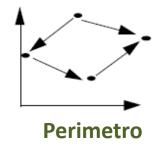


Distancia

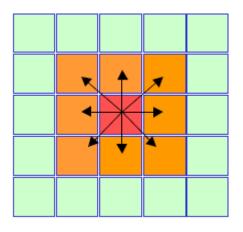
Simple cálculo de una distancia Euclidiana a partir del conocimiento de las coordenadas geográficas de los elementos o pixeles.

FORMATO VECTORIAL





FORMATO RASTER

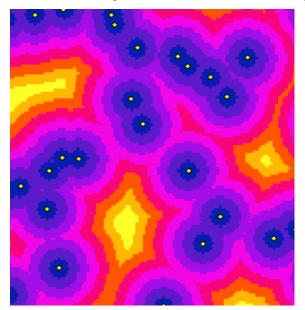


En el formato raster las distancias se calculan en pixeles

Distancia

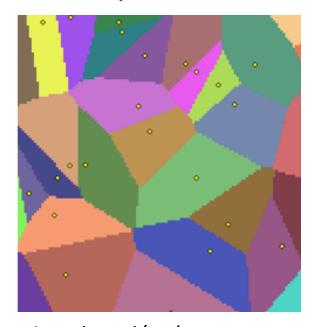
Simple cálculo de una distancia Euclidiana a partir del conocimiento de las coordenadas geográficas de los elementos o pixeles.

DISTANCIA (Euclidean Distance)



Mapa mostrando la distancia al poblado mas cercano para cada ubicación.

ASIGNACION (Euclidean Allocation)

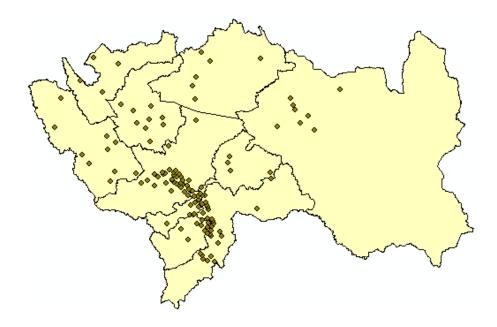


La asignación de mapa que muestra la ciudad más cercana para cada ubicación.

Distancia (raster)

- 1. Calcular la distancia a los capitales de distrito de Junín, y
- 2. Luego determinar para cualquier ubicación dentro del departamento cual es la capital de distrito mas cercana.

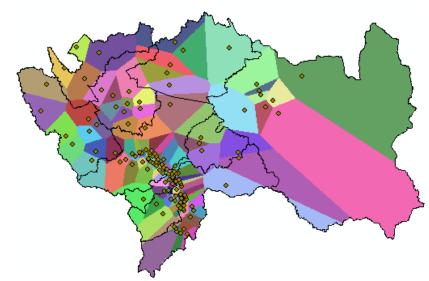
Nombre cobertura: Junin_Capital_dist (shape)



Distancia (raster)

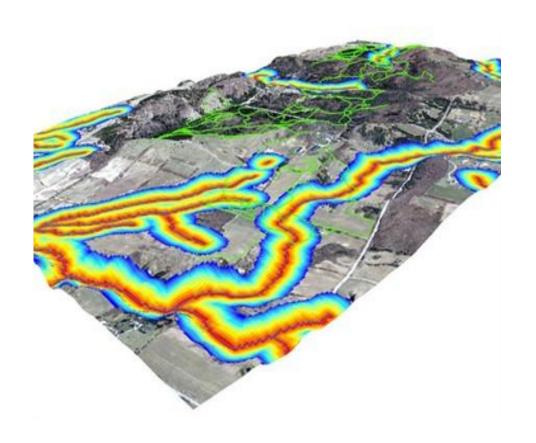
1. Calcular la distancia a los capitales de distrito de Junín.

2. Determinar para cualquier ubicación dentro del departamento cual es la capital de distrito mas cercana.

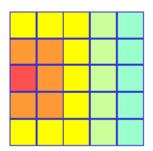


Proximidad (raster)

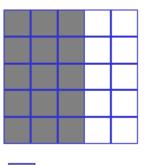
Análisis a nivel de pixel, a partir de la distancia.



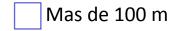
1. Creación de raster de distancia



2. Reclasificación en intervalos

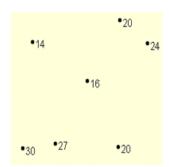


Menos de 100 m

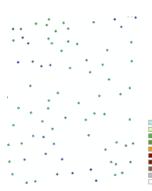


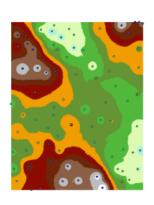
Proximidad (raster)

INTERPOLACION



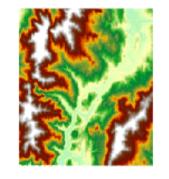
13	14	16	20	23
14	14	16	19	24
18	16	16	18	22
24	22	19	19	21
30	27	23	20	20



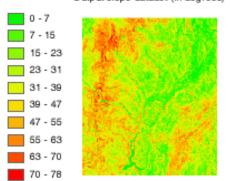


CALCULO DE PENDIENTES

Elevation dataset



Output slope dataset (in degrees)



High

DELIMITACION DE CUENCAS



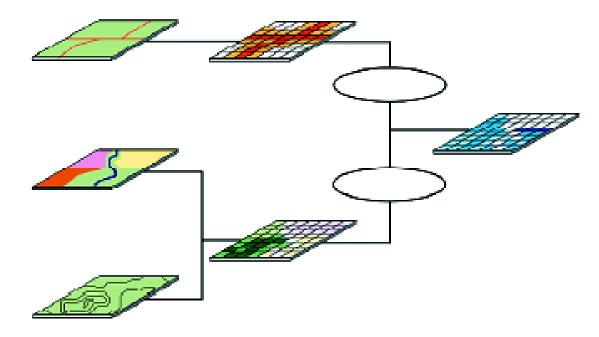
FILTROS

2	3	4
1	3	5
3	4	6

4. Sobreposición (Overlay)

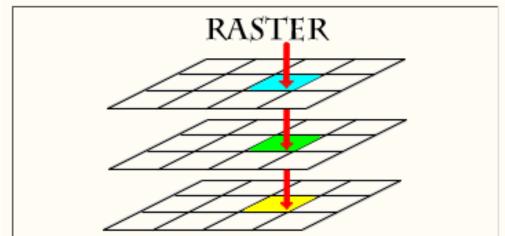
Una de las funciones mas utilizadas para combinar varias coberturas de un mismo espacio. Combina las características espaciales y temáticas de las coberturas.

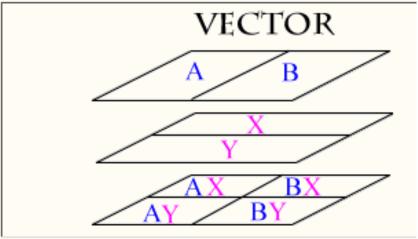
Para ello, *preferentemente*, las coberturas deben tener el mismo sistema de coordenadas, cubrir la misma zona, y ser de una precisión comparable.



Sobreposición (Overlay)

Aunque el principio es el mismo, existen diferencias en los métodos cómo esta función es realizada en los formatos raster y vectorial





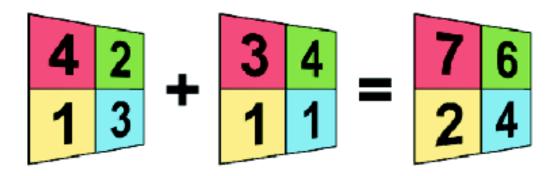
Análisis a nivel de pixel. USOS: Análisis, modelamiento.

Análisis a nivel de las formas geométricas de los inputs USOS: Inventarios, salidas cartográficas.

Sobreposición raster

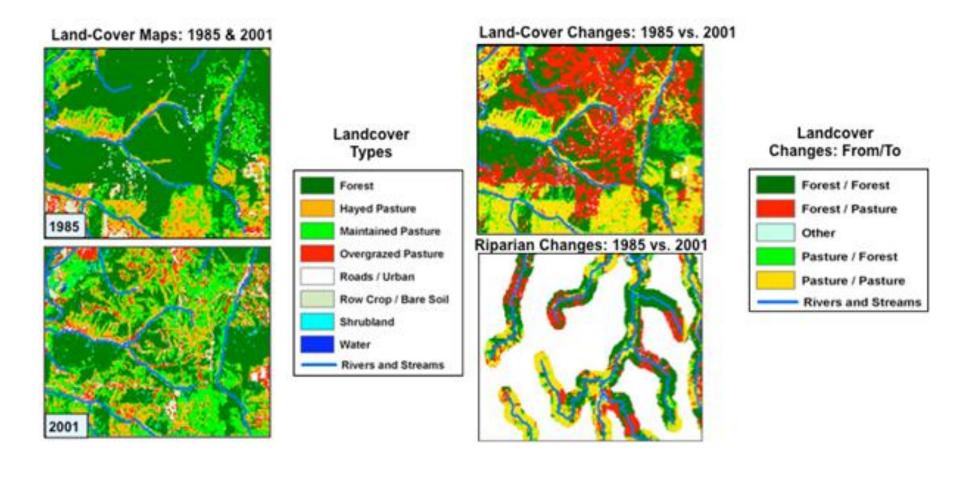
Una de las funciones mas utilizadas para combinar varias coberturas de un mismo espacio. Combina las características espaciales y temáticas de las coberturas.

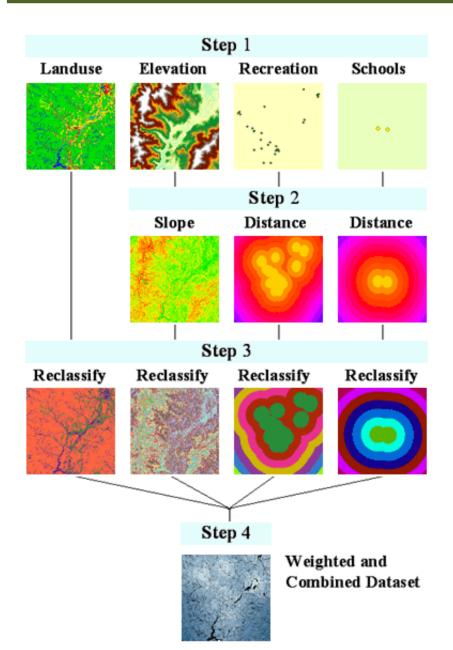
Para ello, *preferentemente*, las coberturas deben tener el mismo sistema de coordenadas, cubrir la misma zona, y ser de una precisión comparable.



Sobreposición raster

Es muy importante para la evaluación de los cambios de coberturas de suelo en diferentes fechas.

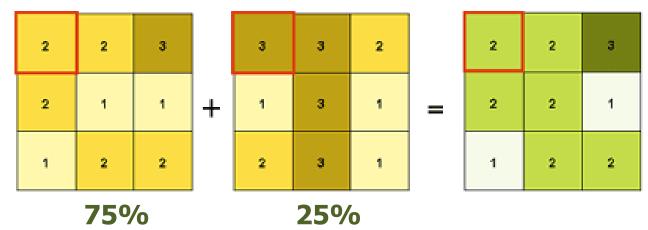




Esta aplicación de análisis raster busca crear un modelo adecuado para encontrar la mejor ubicación disponible para construir una nueva escuela. Ciertos usos de la tierra son más propicios que otras para la construcción de una nueva escuela, por ejemplo, los bosques y la agricultura eran más favorables que la vivienda residencial en este modelo. Se deseaba encontrar la escuela en zonas planas, cerca de los sitios de recreación, y lejos de las escuelas existentes.

Sobreposición ponderada (raster)

Superposición ponderada es una técnica que aplica una escala común de valores al ingresar diversas coberturas raster a fin de crear un análisis integrado.

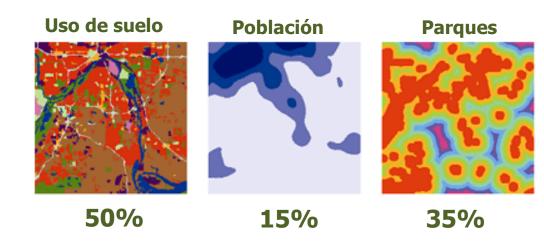


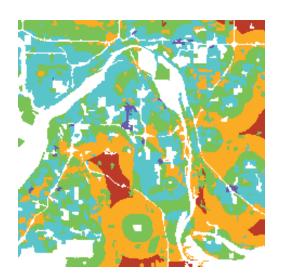
% de influencia de la variable

- 1. Se reclasifica en una escala similar (ejm: 1 a 3) las coberturas a usar.
- 2. Se asigna a cada cobertura un porcentaje de influencia en el análisis.
- 3. Se multiplica los valores de cada cobertura por el peso que le fue asignado
- 4. Se realiza la operación matemática asignada.

Ejemplo de pixel 1: en la 1ra capa su valor es (2*0.75=1.5), mientras que en la 2da capa es (3*0.25=0.75). Luego la suma de ambos valores es de 2.25, pero al redondearlo es 2.

Sobreposición ponderada (raster)





Se debe elegir una ubicación para un nuevo parque urbano. Hay 3 factores que se tendrán en cuenta: el uso del suelo, la densidad de población, y la distancia a los parques existentes. El objetivo es encontrar un área con uso del suelo adecuado, como terrenos baldíos, en un barrio de alta densidad de población, para proveer espacios verdes en áreas con mucha población que no está servido por un parque existente.